



# Eltern-Mini-Tag Bausteine für eine Gruppenstunde mit Eltern

Es sieht leicht aus, doch nicht immer gelingt das Ministrieren im Handumdrehen. Rauchfass schwingen, Gaben bringen, Kerzen halten, Geld verwalten... In einem Mini Kopf muss Maxi Wissen hinein. Mit diesen Bausteinen möchte ich mit euch versuchen auch die Eltern in das Geheimnis der kleinen Diener und Dienerinnen Gottes einzuweisen und ihnen klar zu machen, dass auch sie einen wesentlichen Teil an der Miniarbeit und an der Pfarrgemeinde beitragen.

*Tschuli*

## Haltung bewahren

	ALTER	GRUPPENGROSSE	DAUER
	8 - 80		15 min

### Du brauchst:

Gotteslobe, Stuhl

### So geht's:

Du bildest zwei Gruppen die sich in jeweils einer Reihe aufstellen. Der oder die Erste erhält ein Gotteslob. Beim Startsignal muss das Gotteslob auf den Kopf gelegt werden, um damit schnellstmöglich den Stuhl in etwa 5 Meter Entfernung zu umkreisen. Nachher ist der oder die nächste dran. Also ein Staffel-Kopf-Buch-Balancier-Lauf!

## 1,2 oder AMEN

	ALTER	GRUPPENGROSSE	DAUER
	8 - 80		15 min

### Du brauchst:

3 Plakate, Alufolienkugeln

### So geht's:

Wie beim Spiel „1, 2 oder 3“ stellst du den Mitspielenden Fragen. Die Fragen beziehst du auf die Kirche und die Messe. Wer die Frage richtig beantwortet, erhält von dir eine Alufolienkugel. Die Gruppe mit den meisten Kugeln erhält einen Preis. Die Fragen dazu kannst du passend zu eurer Kirche stellen (Patrozinium, Pfarrer,...).

## Ich gehe mit meiner Kerze....

	ALTER	GRUPPENGROSSE	DAUER
	8 - 80		30 min

### Du brauchst:

Kerzen/Akkolythen, Stühle, Feuerzeug, Minikittel, Wasserpistole, Tisch, Stoppuhr

### So geht's:

Du baust einen Hindernis-Parcours bei dem die Eltern gemeinsam mit ihren Kindern antreten. Die erste Aufgabe ist es in einiger Entfernung den Minikittel zu holen und diesen anzuziehen. Die zweite Aufgabe besteht darin, im Slalomlauf durch Stühle hindurch ein Feuerzeug zu holen und damit an einem anderen Ort die Kerze oder den Kerzenhalter anzuzünden. Weiter geht

es damit, samt der Kerze über einen Stuhl zu steigen, eine kurze Strecke zu laufen, drei Mal zu hüpfen, darauf die Kerze auf einen Tisch zu stellen. Auf dem Tisch steht auch eine Wasserpistole. Aus circa 2 Metern Entfernung muss nun die Kerze ausgelöscht werden. Dann geht es schnellstmöglich zurück zum Startpunkt.

## Identitätskarte

	ALTER	GRUPPENGROSSE	DAUER
	8 - 80		30 min

### Du brauchst:

Plakat, Stifte, Farben

### So geht's:

Für dieses Spiel teilst du die Eltern und die Kinder in unterschiedliche Gruppen ein. Jede Gruppe erhält ein Plakat, Stifte und Farben. Nun müssen beide Gruppen einen typischen Mini zeichnen, malen und beschriften. Danach treffen sich die beiden Gruppen und betrachten ihre beiden Identitätskarten. Worin liegen die Unterschiede? Warum sehen die Eltern die Minis anders? Welche Gemeinsamkeiten treten auf?

## Und Gott sprach ...

	ALTER	GRUPPENGROSSE	DAUER
	6 - 80		15 min

### Du brauchst:

Stuhlkreis, Zettel, Stift

### So geht's:

Gott sprach und spricht immer wieder zu uns. Nur manchmal verstehen wir ihn nicht und brauchen Dolmetscherinnen und Dolmetscher. Auch zwischen uns Menschen ist es oft so, dass wir unsere Nachrichten nicht verstehen. Dieses Spiel soll dazu dienen, solche Missverständnisse zu lösen: gemeinsam!

Alle sitzen in einem Stuhlkreis. In der Mitte stehen zwei Stühle. Nun kann sich jemand auf einen Stuhl setzen und ein Problem nennen, welchen er oder sie beim Ministrieren sieht. Daneben kann sich dann eine weitere Person hinsetzen und einen Lösungsvorschlag nennen. Dabei soll es nicht um bestmögliche Lösungen gehen, sondern um kreative Ideen, an denen weitergesponnen werden kann. Du hältst die Ergebnisse schriftlich fest.

WICHTIG: Es geht nicht darum, dass die Minis die Probleme nennen und die Eltern die Lösungen, es sollten beide Gruppen für beides etwas beitragen.

