

Gib mir meine Zeit zurück

Modell für eine Gruppenstunde in Form einer Spielgeschichte zum Jahresthema

**ACHTUNG
RAUBER!**



Im Code Knacken
seid ihr ja nicht
schlecht, aber das
war erst unsere
1. Aufgabe für
 euch! Viel mehr Zeit
werdet ihr nicht zurück-
holen können...
...die Zeiträuber/innen

ALTER	GRUPPENGROSSE	DAUER
7 - 11	2-4	1,5h
<p>Ziel: Den Kindern spielerisch unser Jahresthema „Gib mir Zeit“ vermitteln.</p> <p>Die Geschichte: Gefährliche Zeiträuber/innen haben kostbare Zeit gestohlen in der die Kinder tun konnten, was sie wollten: Spiele Spielen, Basteln, Nichts tun, Quatschen ... eben genau das was sie gerne machen. Die Kinder müssen sich nun unbedingt ihre Zeit zurückerobern und möglichst viel Zeit gutmachen...</p>		

Ablauf

Die Kinder erhalten eine Botschaft der Zeiträuber/innen, in welcher erklärt wird, dass sie gemeinsam als Gruppe versuchen müssen verschiedene Aufgaben zu erledigen, damit sie Zeit bekommen, das zu tun was sie gerne tun möchten (entweder in dieser Gruppenstunde - oder aber für alle restlichen Gruppenstunden)! Die verschiedenen Zeiten werden dann zusammengezählt und stehen den Kindern zur freien Verfügung.

gewonnene Zeit. Hier ein Beispiel für einen zu entschlüsselnden Code in etwa 5 Minuten:



DIE AUFGABEN



Code entziffern

Du brauchst:

Einen Text in Räselform und Lösungstabelle, Stoppuhr

So geht's:

Die Kinder müssen versuchen einen Satz innerhalb von einer vorgegebenen Zeit zu entschlüsseln. Die Zeit, welche sie nicht zum Entschlüsseln brauchen wird aufgeschrieben und gilt als erste



Das schnellste Namenspiel der Welt

Du brauchst:

Stuhlkreis, Stoppuhr

So geht's:

Alle Kinder sitzen im Stuhlkreis. Ein Kind beginnt und stellt zuerst seinen linken Nachbarn, dann sich selbst und schließend den rechten Nachbarn vor wie im Beispiel: „Das ist der Markus, ich bin die Nadine und das ist die Greta.“ Danach ich das nächste Kind auf der rechten Seite an der Reihe, im Beispiel also Greta. Dies geht reihum und zwar so schnell wie nur möglich. Für 20 Kinder braucht man hier etwa zwei Minuten Zeit. Die Zeit die man von der vorgegeben Zeit nicht braucht gibt es auch hier geschenkt!



A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z



Lösungstabelle



10 Leute 4 Beine

Du brauchst:

Stoppuhr

So geht's:

Wie lange schafft es die Gruppe, auf nur wenigen Beinen zu stehen? Die Zeit in der die ganze Gruppe auf der vorgegebenen Anzahl an Beinen stehen bleiben kann gibt es als Zusatz für die zu erspielende Zeit! Die Anzahl der Beine soll hier an die Gruppengröße und das Alter der Kinder angepasst werden.



Luftballonturm

Du brauchst:

Etwa doppelt so viele Luftballone als Kinder, Stoppuhr

So geht's:

Die Kinder müssen gemeinsam versuchen alle Luftballone in der Luft zu halten. Die Zeit wird gemessen bis der erste Luftballon den Boden berührt. Diese Zeit wird zur gesamten erspielten Zeit dazuge-rechnet.



Ein Wort Geschichte

Du brauchst:

Stoppuhr

So geht's:

Die Kinder müssen gemeinsam eine Geschichte erzählen, dabei darf jede/r reihum immer nur ein Wort sagen. Daraus sollen sich ganze und sinnvolle Sätze ergeben. So lange es die Kinder schaffen richtige Sätze zu bilden und somit die Geschichte weiter zu erzählen bekommen sie an Zeit gutgeschrieben.

Variante für kleinere Kinder: Wer einen Fehler macht scheidet aus, es wird gespielt bis nur mehr drei Kinder mitspielen.



Wettpantomime

Du brauchst:

Bilder oder Namen von verschiedenen Gegenständen die man Pantomimisch darstellen kann, Stoppuhr

So geht's:

Immer ein Kind bekommt ein Wort und muss versuchen dieses der restlichen Gruppe pantomimisch darzustellen. Für jedes Wort bekommt man eine Minute Zeit. Die Zeit, die man nicht zu erklären braucht haben sich die Kinder zurückerspielt.



Frantic

Du brauchst:

ca. gleich viele Bälle wie Kinder in unterschiedlichen Größen, Stoppuhr

So geht's:

Die Kinder müssen versuchen die Bälle ständig in Bewegung zu halten, man darf keine Bälle werfen, nur stoßen. Es wird die Zeit gestoppt, in der alle Bälle in Bewegung sind. Sobald ein Ball steht ist das Spiel beendet und die Zeit wird auf die erspielte Liste geschrieben.





Seilspringen im Kreis

Du brauchst:

Ein etwa 3-4 Meter langes Seil, Stoppuhr

So geht's:

Alle Kinder stehen im Kreis, eine Person steht in der Mitte und schwingt das Seil nach außen. Die Kinder im Kreis müssen immer über das Seil springen. So lange es alle schaffen über das Seil zu springen, so viel Zeit haben sich die Kinder zurückerspielt.

Variante für kleinere Kinder: Man spielt bis das letzte Kind ausscheidet.



Buchstabenakrobaten

Du brauchst:

Genauso viele Buchstaben die zusammengesetzt ein Wort / einen Satz ergeben, sodass jedes Kind einen Buchstaben bekommt, Stoppuhr

So geht's:

Jedes Kind bekommt den Buchstaben von einem Wort / einem Satz auf den Rücken geklebt, ohne dass es dieses sieht. Die Aufgabe der gesamten Gruppe ist es nun innerhalb einer vorgegebenen Zeit, sich so nebeneinander hin zu stellen, dass die Buchstaben das gesuchte Wort ergeben. Diese Aufgabe erfordert je nach Anzahl und Alter der Kinder einiges an Zeit. Die Zeit, welche die Kinder nicht brauchen, wird wieder gutgeschrieben.



Gruppenmemory

Du brauchst:

viele unterschiedliche Gegenstände, die es noch ein zweites Mal gibt, Stoppuhr

So geht's:

Den Kindern werden verschiedene Gegenstände gezeigt (etwa 2 pro Kind). Die Gruppe muss sich nun versuchen die gesamten Gegenstände zu merken. Auf ein Startzeichen hin bekommt die Gruppe eine bestimmte Zeit um die Gegenstände noch einmal zu besorgen. Die Zeit die gespart wird um alle Gegenstände zu besorgen bekommen die Kinder als Zweckfreie Zeit angerechnet.

Abschluss

Nach diesen ganzen Spielen wird ausgerechnet wie viel Zeit sich die Kinder zurückerobert haben. Diese Zeit kann nun in dieser Stunde zum gemeinsamen Ausklang mit Keksen oder Chips genutzt werden oder in den zukünftigen Gruppenstunden damit man immer das machen kann, was sich die Gruppe gerade wünscht. Als Alternative kann auch in jeder Stunde ein anderes Kind aussuchen was gespielt, gebastelt oder gemacht wird...

So haben sich die Kinder ihre Zeit selbst erspielt und nutzen sie auch so wie sie gerne möchten!

Tan Tan

...und los geht's ...



EIN GEBET

Lieber Gott,
hilf uns zur Ruhe zu kommen, uns besinnen können und abschalten können. Hilf uns bei der Suche die Stille zu fühlen und hinzuhören was Gott uns sagen will.

Amen

Quelle: Werkstattseminar 2012 | Bild: twinlily_pixelio.de

