



## EIN SPIEL AUS PERU „AYUDAME“ (HILF MIR!)

Kategorie	Dauer	Alter	Gruppengröße
Spiel	15 min.	8-14	2

**So geht's:** Das Spiel beginnt damit eine jagende Person zu ernennen. Dafür streckt ein Kind seine Hand, mit der Innenfläche nach oben, aus während alle anderen Kinder einen Stift (oder kleiner Holzstab) auf die ausgestreckte Handfläche legen. Ohne Vorwarnung schließt das Kind seine Hand. Das Kind, dessen Stift nicht schnell genug wegzogen wurde, ist die Jägerin/der Jäger. Das jagende Kind muss nun versuchen die verbliebenen Mitspielenden mit der Hand zu fangen. Sobald ein Kind in Gefahr ist, ruft es „Ayudame“ (Hilf mir!). Die Mitspielenden können es retten in dem sie ihre/seine Hand nehmen. Wird es nicht gerettet, wird es ebenfalls zur Jägerin/zum Jäger.

## KAMERUN

Kontinent: Afrika

Uhrzeit Südtirol: 12.00 Uhr mittags

Uhrzeit Kamerun: 11:00 Uhr morgens

Entfernung Südtirol-Kamerun: über 4.000 km

Fluglinie



**Interessant:** Die Tiervielfalt in Kamerun ist sehr hoch. Es gibt zum Beispiel über 15.000 verschiedene Arten von Schmetterlingen. Manche Arten kommen sogar nur in Kamerun vor.

### Welches Projekt wird unterstützt?

Mit einem Teil der Spendengelder werden kostenlose Herzoperationen für herzkranken Kinder ermöglicht, die sich die teuren Operationen nicht leisten können. Eine Herzoperation kostet zwischen 5.000 und 8.000 Euro.



## EIN SPIEL AUS KAMERUN „SPASSBALL“

Kategorie	Dauer	Alter	Gruppengröße
Spiel	15 min.	8-14	2

**Du brauchst:** 1 Ball

**So geht's:** Die Kinder teilen sich in zwei gleich große Gruppen auf und ziehen auf dem Spielfeld eine Mittellinie. Diese darf von keinem Kind überquert werden. Die beiden Mannschaften stehen zwei Meter weg von der Mittellinie. Ein Kind beginnt und wirft den Ball einem Kind aus der gegnerischen Mannschaft zu. Während der Ball fliegt, klatschen alle einmal in die Hände. Ist der Ball aufgefangen worden, wird mit den Füßen auf den Boden gestampft. Der Ball wird nun wieder zurückgeworfen, dabei wird wieder geklatscht und gestampft.

**Tipp:** Ihr könnt euch auch eine Bewegung einfallen lassen, falls der Ball nicht aufgefangen wird.

Quelle: Gespielt wird auf der ganzen Welt, 2002 Kallmeyersche Verlagsbuchhandlung GmbH

## UKRAINE

Kontinent: Europa

Uhrzeit Südtirol: 12:00 Uhr mittags

Uhrzeit Ukraine: 13:00 Uhr mittags

Entfernung Südtirol-Ukraine: über 1.000 km

Fluglinie

**Interessant:** Weihnachten wird in der Ukraine jedes Jahr erst am 7. Januar gefeiert. Das kommt, weil die orthodoxe Kirche einen anderen Kalender verwendet. Geschenke gibt es übrigens nicht vom Christkind, sondern von Väterchen Frost und der kommt schon am 31. Dezember.



### Welches Projekt wird unterstützt?

Mit einem Teil der Spendengelder wird ein Gebäude renoviert und zu einem Kinder- und Jugendzentrum umgestaltet.

## EIN SPIEL AUS DER UKRAINE „DRACHE“

Kategorie	Dauer	Alter	Gruppengröße
Spiel	15 min.	8-14	2

**Du brauchst:** 1 Ball

**So geht's:** Dieses Spiel ist sehr alt. Die Kinder stellen sich hintereinander auf und halten sich mit den Händen an den Schultern des Kindes vor sich fest, sie bilden also eine Kette. Die erste Person ist der Drachenschwanz und die letzte der Drachenschwanz. Nun versucht der Kopf den Schwanz zu fangen. Hat er es geschafft, werden die Positionen getauscht und der Schwanz wird zum Kopf. Während des Spiels kann Musik gehört oder auch gesungen werden.

Ähnliche Spiele wie dieses werden auch Drachenschwanzspiele genannt. Hier eine Variante, bei der ihr den Abstand gut einhalten könnt: Jedes Kind stellt einen Drachen dar. Alle stecken sich den Drachenschwanz (ein Geschirrtuch oder ein ähnliches Kleidungsstück) hinten leicht in die Hose oder in den Gürtel, sodass das Tuch festhält aber auch leicht entfernbar ist. Jedes Kind versucht die Drachenschwänze der anderen Drachen zu ergattern und seinen eigenen zu verteidigen. Gewonnen hat der Drache, der am Schluss die meisten Drachenschwänze ergattert hat.

**Variante:** Wenn ein Drache seinen Schwanz verliert, muss er nicht ausscheiden. Er kann auch ohne Schwanz weiter spielen und einen gegnerischen stehlen und ihn bei sich befestigen.